|  |
| --- |
| **1. Web1** focuses on Connect Information- Companies controlled on the data in the web **Web2** focuses on Connect People- people can search and perform their content to all the users **Web3** focuses on Connect Knowledge- people can interact with others. |
| **2.** The data in Web1 was static, there is no connection between people The data in Web2 it was more dynamic and friendly The data in Web3 is like the data in Web2 but using AI |
| **3.** In Web1 the data was to read only- there was a list of all the data and a user can search specific site which exists in the data In Web2 the user could search data in engine search In Web3 the data processed before it appears to user and the search engine is more flexible |

Question1:  
  
Web 1.0  
It is the “readable” phrase of the World Wide Web with flat data. In Web 1.0, there is only limited interaction between sites and web users. Web 1.0 is simply an information portal where users passively receive information without being given the opportunity to post reviews, comments, and feedback.  
  
Web 2.0  
It is the “writable” phrase of the World Wide Web with interactive data. Unlike Web 1.0, Web 2.0 facilitates interaction between web users and sites, so it allows users to interact more freely with each other. Web 2.0 encourages participation, collaboration, and information sharing. Examples of Web 2.0 applications are Youtube, Wiki, Flickr, Facebook, and so on.  
  
Web 3.0  
It is the “executable” phrase of Word Wide Web with dynamic applications, interactive services, and “machine-to-machine” interaction. Web 3.0 is a semantic web which refers to the future. In Web 3.0, computers can interpret information like humans and intelligently generate and distribute useful content tailored to the needs of users.

Web1 :

"קריאה בלבד" – קיימת אינטראקציה מוגבלת. המשתמשים מקבלים מידע באופן פסיבי מבלי שיש להם אפשרות לפרסם תגובות/הערות על כך.

Web2:

"קריאה וכת

יבה" – בניגוד לWeb1, web2 מאפשר אינטראקציה חופשית יותר בין המשתמשים

שאלה 1 :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| הבדלים | Web3 | Web2 | Web1 |
| נתונים | דינאמי + שימוש ב-AI | דינאמי | סטטי |
| הגבלות | לקריאה כתיבה והרצת סביבת WEB | לקריאה ולכתיבה | בעיקר לקריאה בלבד |
| מס' משתמשים | טריליון | ביליון | מיליון |

שאלה 2:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| כותרת | חיפוש בWeb1 | חיפוש בWeb3 |
| שחקן ראשי | משתמש | |
| בעלי עניין | משתמשים, חברות התרופות | |
| תנאי קדם | המידע קיים ברשת | המידע ומידע באותם נושאים קיים ברשת |
| תנאי סיום | המשתמש מצא ברשת מידע בנוגע לתופעות לוואי של תרופות | |
| תרחיש הצלחה עיקרי | 1. המשתמש יחפש בשורת החיפוש :"תופעות לוואי של תרופות" 2. הרשת מחזירה דפי תוצאות למשתמש. 3. המשתמש מקבל מידע עבור תופעות לוואי של תרופות. 4. המשתמש בוחר את המידע אשר מעוניין בו. | |
| תרחישים אלטרנטיביים | 2. המידע לא קיים ברשת.  2.1 המשתמש צריך לחפש  באמצעות שימוש במילים  אחרות.  2.2 חזרה לשלב 2 | 3. המידע המתקבל אינו רלוונטי.  3.1 המשתמש צריך לגלות את  התשובה בחיפוש באתרים מהימנים.  3.2 חזרה לשלב 3  4. המידע לא עקבי בכלל הרשתות.  4.1 המשתמש צריך לשאול בעל  מקצוע בתחום על התרופה. |
| דרישות | מידע על התרופה מצוי ברשימת נתונים | מידע לגבי התרופה נמצא בכלל הרשת. |

משיח היא [סדרת רשת](https://he.wikipedia.org/wiki/%D7%A1%D7%93%D7%A8%D7%AA_%D7%A8%D7%A9%D7%AA) [ישראלית](https://he.wikipedia.org/wiki/%D7%99%D7%A9%D7%A8%D7%90%D7%9C%D7%99%D7%AA) שנוצרה על ידי דנה פוליג ו[אודי כגן](https://he.wikipedia.org/wiki/%D7%90%D7%95%D7%93%D7%99_%D7%9B%D7%92%D7%9F) ובכיכובם של [כגן](https://he.wikipedia.org/wiki/%D7%90%D7%95%D7%93%D7%99_%D7%9B%D7%92%D7%9F) ו[עמית איצקר](https://he.wikipedia.org/wiki/%D7%A2%D7%9E%D7%99%D7%AA_%D7%90%D7%99%D7%A6%D7%A7%D7%A8), המספרת את סיפורו של משיח, זמר כושל והבעלים של אורחן דרכים. במהלך הסדרה, מנסה משיח להגיע ל"טופ" של תעשיית המוזיקה המקומית.